

# **MOKSLEIVIŲ TURNYRO SKIRTO ŽEMĖS MĖNESIUI - 2022 PAMINĖTI „PAŽINK ANYKŠČIŲ REGIONINĮ PARKĄ!“ NUOSTATAI**

## **I. BENDROSIOS NUOSTATOS**

1. Moksleivių turnyro skirto Žemės mėnesiui-2022 paminėti „Pažink Anykščių regioninį parką!“ (toliau – turnyras) nuostatai reglamentuoja konkurso organizavimo, vertinimo ir nugalėtojų apdovanojimo tvarką.

2. Turnyrą organizuoja Anykščių regioninio parko direkcija (toliau – ARPD) ir Anykščių švietimo pagalbos tarnyba (toliau – AŠPT).

## **II. TURNYRO TIKSLAS IR UŽDAVINIAI**

3. Turnyro tikslas – stiprinti švietimo institucijų ir saugomų teritorijų bendradarbiavimą, sudarant sąlygas susipažinti su saugomų teritorijų vertybėmis.

4. Turnyro uždaviniai:

4.1. supažindinti mokinius ir mokytojus su gamtinėmis vertybėmis, lankytojų centrais (edukacijų galimybe juose pasibaigus karantinui), saugomose teritorijose bei kviesti iš jų keliauti į gamtą;

4.2. sudaryti galimybę saugomų teritorijų direkcijų specialistams pristatyti savo krašto vertybes.

## **III. TURNYRO DALYVIAI**

5. Turnyre gali dalyvauti Anykščių rajono bendrojo ugdymo mokyklų, formalųjį ugdymą papildančių bei neformaliojo švietimo įstaigų mokinių komandos. Komandą gali sudaryti ne daugiau kaip 5 mokiniai ir 1 mokytojas.

Iš viso turnyre gali dalyvauti 8 komandos (daugiausiai) arba 4 komandos (mažiausiai).

6. Turnyras organizuojamas 8–9 klasių mokinių amžiaus grupėje.

## **IV. TURNYRO ORGANIZAVIMAS**

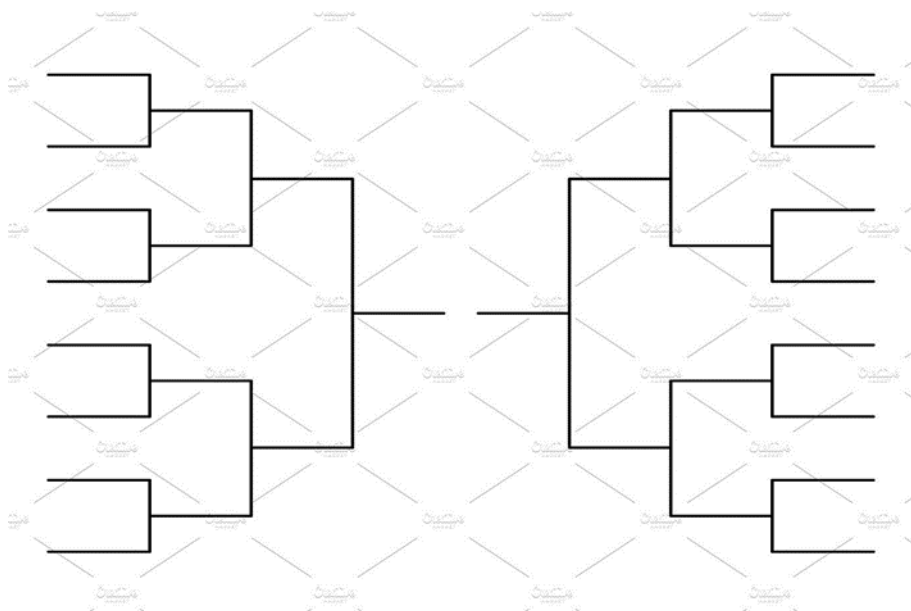
7. Turnyro tema – saugomos Lietuvos teritorijos – Anykščių regioninis parkas.

8. Turnyre dalyvaujančios komandos žaisdamos analogišką stalo žaidimą, su klausimais bei užduotimis, susijusiomis su saugoma teritorija varžosi tarpusavyje. Vienu metu varžosi 2 komandos.

8.1. Žaidimą laimėjusi ir finišą pasiekusi komanda keliauja į 2-ąjį žaidimo etapą. Pralaimėjusi komanda iškrenta iš turnyro;

8.2. Iš viso įvyksta 7 dvikovos (arba 3 dvikovos), kol galiausiai nė karto nepralaimėjusi komanda nugalė finale ir yra paskelbiama nugalėtoja.

## TURNYRO EIGA:



9. DVIKOVOS EIGA: Žaidimas vyksta nuotoliniu būdu. Užsiėmimo metu prie Zoom pokalbio prijungiami tik dvikovoje dalyvaujančių komandų nariai. Komandos varžosi žaisdamos stalo žaidimą (pagal Norvegų projektą).

9.1. Kiekvieną kartą komandos figūrėlei atsistojus ant langelio su klausimu komandos turi 1 min pasitarti (gali išsijungti garsą Zoom ir tartis pvz.: per FB Messenger) kad negirdėtų vieni kitų skirtingų komandų nariai. Komandų nariai tariasi tarpusavyje apie 1 min.

9.2. Komandos kapitonas perskaito teisingus atsakymus, žaidžiama iki kol vienos iš komandų figūrėlė pasiekia FINIŠĄ (užsiėmimo trukmė 1-1,5 val.). Pasiėkusi finišą komanda laimi.

9.3. Kita dvikova vyksta sekančią dieną (laiką suderinus iš anksto), joje dalyvauja jau kitos komandos.

10. Turnyras trunka 7 dienas / 3 dienas (kovo 23-31 d.).

11. Turnyro kovos, žaidimai tiesiogiai transliuojami iš Anykščių regioninio parko direkcijos lankytojų centro. Žaidimą vedą 2 direkcijos darbuotojai. Viduryje kiekvieno žaidimo (dvikovos) 5 min pertrauka, kurios metu AŠPT pristato savo veiklas/arba kalbės pakviestas svečias.

12. ST direkcijos turi galimybę pristatyti savo saugomą teritoriją, lankytojų centrus.

## V. APDOVANOJIMAS, BAIGIAMOSIOS NUOSTATOS

13. 1-os vietos komanda laimėtoja apdovanojama ARPD ir AŠPT prizais.

14. Visos komandos gauna padėkos raštus su ARPD ir AŠPT logotipais, institucijų direktorių parašais.

15. Konkursą organizuoja:

ARPD vyr. spec. Rasa Gražienė; mob.: +370 8658 30470; rasa.graziene@anyksciuparkas.lt;  
AŠPT metodininkė Daiva Žiogienė; mob.: +370 8607 49951; daiva.ziogiene@anyksciuspt.lt.